

**RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS *WEB*  
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**



**SKRIPSI**

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi  
Strata 1 pada Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh :

**Heru Prasetyo**

**NIM: L200110079**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
JUNI 2015**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

*Skripsi dengan judul*

**RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS *WEB*  
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

ini telah diperiksa dan disetujui pada

Hari : Rabu

Tanggal : 1 Juli 2015

Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Heru Supriyono', with a stylized flourish at the end.

Dr. Heru Supriyono, M.Sc

NIK: 970

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS WEB**  
**MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

dipersiapkan dan disusun oleh

**HERU PRASETYO**

NIM : L200110079

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal : 11 Juli ..... 2015

**Susunan Dewan Penguji**

Pembimbing



**Dr. Heru Supriyono, M.Sc**

NIK : 970

Anggota Dewan Penguji I



**Helman Muhammad, S.T., M.T.**

NIK : 564

Anggota Dewan Penguji II



**Nurgiyatna, M.Sc., Ph.D.**

NIK : 881

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana jenjang strata I pada program studi Informatika

Tanggal: ..... 2015



Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika



**Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D.**

NIK : 706



Ketua Program Studi  
Informatika



**Dr. Heru Supriyono, M.Sc.**

NIK : 970

## DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka :

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Pembuatan *script* saya buat dengan bantuan buku, *internet*, dan *sharing* dengan teman.
2. Penyusunan laporan skripsi menggunakan referensi dari beberapa skripsi yang pernah dibuat di UMS.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

Surakarta, 1 Juli 2015

Mengetahui

Pembimbing Tugas Akhir



**Dr. Heru Suprivono, M.Sc.**

NIK : 970

Penulis



**Heru Prasetyo**

## MOTTO

“Kebahagiaan hidup yang sebenarnya adalah hidup dengan rendah hati”

(W.M. Thackeray)

“Pekerjaan besar tidak dihasilkan dari kekuatan, melainkan oleh

ketekunan”

(Samuel Johnson)

“Mengetahui kekurangan sendiri adalah tangga untuk mencapai cita-cita,  
berusaha terus untuk mengisi kekurangan adalah keberanian luar biasa”

(Prof. Dr. Hamka)

## **PERSEMBAHAN**

1. Kepada Allah SWT yang selalu mendengarkan doa dan memudahkan jalan bagi umatnya.
2. Bapak Sukarno dan Ibu Sukarti tercinta, terima kasih atas segala curahan kasih sayang, motivasi, semangat, doa dan restu, serta segala fasilitas yang sudah diberikan dengan penuh keikhlasan.
3. Adik-adiku serta semua keluarga dan kerabat yang selalu mendoakan.
4. Azizah Salim yang selalu memberikan motivasi, dukungan, saran serta tempat untuk berkeluh kesah.
5. Tantrang, Dika, Andi, Gogik, Teguh, Imam, Derry dan semua teman-teman, terima kasih untuk kebersamaannya.
6. Gamma, Farid, Theo, Verdynant, Arif, Rafsanjani, Abil, Dian, mas Arek, Irfani ‘Buseng’, Tulus, Handoko, Nanda dan semua teman-teman mahasiswa Informatika angkatan 2011 terima kasih untuk kritik, saran, bantuan dan kebersamaannya.
7. Mas Adjie Sapetra S.Kom selaku biro skripsi terima kasih atas saran dan bimbingannya.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem E-Lelang Berbasis *Web* Menggunakan PHP dan MySQL” dengan baik. Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat pada kurikulum Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S-1).

Dengan selesainya skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yangsebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan hidayahnya kepada penulis sehingga diizinkan untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Orang tua dan keluarga besar penulis yang telah memberikan segala dukungan berupa doa, restu, moral dan materi.
3. Bapak Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
4. Bapak Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Jurusan Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
5. Bapak Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D. selaku pembimbing akademik.
6. Bapak Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan, dan pengarahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Segenap dosen dan karyawan prodi Teknik Informatika atas bantuan dan ilmu yang diberikan kepada penulis selama masa perkuliahan hingga dinyatakan mendapat gelar Strata 1.
8. Mas Adjie Sapetra S.Kom selaku biro skripsi yang telah memberikan banyak informasi dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu yang berperan dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Semoga Allah SWT selalu melimpahkan nikmat dan hidayahnya kepada orang-orang yang telah membantu dalam kelacaran penyusunan ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan orang lain untuk dikembangkan sehingga akan dapat menghasilkan penelitian yang lebih baik lagi dari sebelum-sebelumnya.

Surakarta, 1 Juli 2015

Penulis



**Heru Prasetyo**



## ABSTRAKSI

Lelang adalah proses jual beli barang atau jasa dengan cara menawarkan kepada penawar dan menjual barang atau jasa kepada penawar yang memberikan penawaran dengan harga tertinggi. Selama ini kegiatan lelang dilakukan secara tradisional dan memiliki kelemahan, yaitu harus mengumpulkan sekelompok penjual dan pembeli untuk melakukan kegiatan lelang, selain itu permasalahan tempat juga menjadi kendala. Perancangan dan pembuatan sistem informasi e-lelang ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan yang terdapat pada lelang tradisional. Penjual dan pembeli tidak perlu repot untuk datang ke tempat kegiatan lelang diadakan. Sistem informasi e-lelang ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan MySQL sebagai *data basenya*. *User interface* nya menggunakan *HyperText Markup Language* (HTML), *Cascading Style Sheets* (CSS) dan jQuery, sehingga mudah dipahami dan dimengerti. Sistem yang dibuat adalah *Customer to Customer* (C2C) *E-Commerce* sehingga tidak membatasi *user* sebagai pembeli, tetapi *user* juga dapat bertindak sebagai penjual. Dengan sistem informasi e-lelang ini diharapkan para pelaku lelang dapat melakukan kegiatan lelang dengan lebih efektif dan efisien.

***Kata Kunci:*** *Lelang Online, E-Commerce, PHP, MySQL.*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
DAFTAR KONTRIBUSI .....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
ABSTRAKSI .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Telaah Penelitian .....	6
2.2 Landasan Teori .....	9
2.2.1 Penawaran ( <i>bidding</i> ) & Lelang .....	9
2.2.2 <i>E-Commerce</i> .....	10
2.2.3 PHP .....	11
2.2.4 CSS.....	12
2.2.5 MySQL.....	12
2.2.6 HTML .....	13
2.2.7 jQuery.....	13

<b>BAB 3 METODE PENELITIAN .....</b>	<b>14</b>
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	14
3.2 Diagram Alir Penelitian ( <i>Flowchart</i> ) .....	14
3.3 Analisa Kebutuhan .....	16
3.3.1 Kebutuhan <i>Software</i> .....	16
3.3.2 Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	17
3.4 Perancangan Sistem .....	17
3.4.1 Perancangan <i>Usecase</i> Diagram .....	17
3.4.2 <i>Flowchart</i> Sistem .....	19
3.4.2.1 <i>Flowchart</i> Sistem <i>User</i> .....	19
3.4.2.2 <i>Flowchart</i> Sistem <i>Admin</i> .....	21
3.4.3 Desain Sistem .....	21
3.4.3.1 Halaman Utama .....	22
3.4.3.2 Halaman Daftar .....	23
3.4.3.3 Halaman <i>Login</i> .....	23
3.4.3.4 Halaman <i>Home</i> .....	24
3.4.3.5 Halaman Profil <i>Member</i> .....	26
3.4.3.6 Halaman Tambah Lelang .....	26
3.4.4 Perancangan <i>Database</i> .....	27
3.4.4.1 Tabel <i>Admin</i> .....	27
3.4.4.2 Tabel <i>Member</i> .....	28
3.4.4.3 Tabel Lelang .....	28
3.4.4.4 Tabel Tawar .....	29
3.4.4.5 Tabel Kategori .....	30
3.4.4.6 Tabel Subkategori .....	30
3.4.4.7 Tabel Pesan .....	30
3.4.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	31
3.5 Data Flow Diagram .....	32
3.6 Rancangan Pengujian .....	33
<b>BAB 4 PEMBAHASAN .....</b>	<b>34</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	34
4.1.1 Halaman Utama .....	34
4.1.2 Halaman Daftar .....	36
4.1.3 Halaman <i>Login Member</i> .....	37

4.1.4	Halaman Verifikasi .....	38
4.1.5	Halaman Utama <i>Member</i> .....	40
4.1.6	Halaman Profil <i>Member</i> .....	41
4.1.7	Halaman <i>Edit</i> Profil .....	42
4.1.8	Halaman Lelang Saya .....	42
4.1.9	Halaman Detail Lelang .....	43
4.1.10	Halaman <i>Edit</i> Lelang .....	44
4.1.11	Halama Tambah Lelang .....	44
4.1.12	Halaman Kotak Pesan .....	45
4.1.13	Halaman Utama <i>Admin</i> .....	46
4.1.14	Halaman <i>Home Admin</i> .....	46
4.1.15	Halaman Tampil <i>Member</i> .....	47
4.1.16	Halaman Daftar Kategori .....	48
4.1.17	Halaman Tambah Kategori .....	48
4.1.18	Halaman Daftar Subkategori .....	49
4.1.19	Halaman Tambah Subkategori .....	49
4.2	Hasil Pengujian Menggunakan <i>Web Browser</i> .....	50
4.3	Pembahasan .....	50
4.4	Analisa Kuisiomer .....	51
<b>BAB 5</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>54</b>
5.1	Kesimpulan .....	54
5.2	Saran .....	55
DAFTAR PUSTAKA .....		56
LAMPIRAN		

**DAFTAR TABEL**

4.1	Hasil pengujian pada berbagai macam <i>web browser</i> .....	50
4.2	Tabel penilaian kuisisioner .....	52

## DAFTAR GAMBAR

3.1	Diagram Alir Penelitian .....	15
3.2	<i>Usecase Visitor</i> .....	18
3.3	<i>Usecase Member</i> .....	18
3.4	<i>Usecase Admin</i> .....	19
3.5	<i>Flowchart Sistem User</i> .....	20
3.6	<i>Flowchart Sistem Admin</i> .....	21
3.7	Rancangan Halaman Utama .....	22
3.8	Rancangan Halaman Daftar .....	23
3.9	Rancangan Halaman <i>Login Admin</i> .....	24
3.10	Rancangan Halaman <i>Login Member</i> .....	24
3.11	Rancangan Halaman <i>Home Admin</i> .....	25
3.12	Rancangan Halaman <i>Home Member</i> .....	25
3.13	Rancangan Halaman Profil <i>Member</i> .....	26
3.14	Rancangan Halaman Tambah Lelang .....	27
3.15	Perancangan Tabel <i>Admin</i> .....	27
3.16	Perancangan Tabel <i>Member</i> .....	28
3.17	Perancangan Tabel Lelang .....	28
3.18	Perancangan Tabel Tawar .....	29
3.19	Perancangan Tabel Kategori .....	30
3.20	Perancangan Tabel Subkategori .....	30
3.21	Perancangan Tabel Pesan .....	31
3.22	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	31
3.23	Data <i>Flow</i> Diagram level 0 .....	32
3.24	Data <i>Flow</i> Diagram level 1 .....	32
4.1	Halaman Utama (Komputer) .....	35
4.2	Halaman Utama ( <i>Smartphone</i> ) .....	35
4.3	Halaman Daftar (Komputer) .....	36

4.4	Halaman Daftar ( <i>Smartphone</i> ) .....	37
4.5	Halaman <i>Login Member</i> (Komputer) .....	37
4.6	Halaman <i>Login Member</i> ( <i>Smartphone</i> ) .....	38
4.7	Halaman Verifikasi (Komputer) .....	39
4.8	Halaman Verifikasi ( <i>Smartphone</i> ) .....	39
4.9	Halaman Utama <i>Member</i> (Komputer) .....	40
4.10	Halaman Utama <i>Member</i> ( <i>Smartphone</i> ) .....	40
4.11	Halaman Profil <i>Member</i> (Komputer) .....	41
4.12	Halaman Profil <i>Member</i> ( <i>Smartphone</i> ) .....	41
4.13	Halaman <i>Edit</i> Profil .....	42
4.14	Halaman Lelang Saya .....	43
4.15	Halaman Detail Lelang .....	43
4.16	Halaman <i>Edit</i> Lelang .....	44
4.17	Halaman Tambah Lelang .....	45
4.18	Halaman Kotak Pesan .....	45
4.19	Halaman Utama <i>Admin</i> .....	46
4.20	Halaman <i>Home Admin</i> .....	47
4.21	Halaman Tampil <i>Member</i> .....	47
4.22	Halaman Daftar Kategori .....	48
4.23	Halaman Tambah Kategori .....	48
4.24	Halaman Daftar Subkategori .....	49
4.25	Halaman Tambah Subkategori .....	49

**DAFTAR LAMPIRAN**

- A     *Source code* aplikasi
- B     Kuisisioner
- C     *Screenshot* aplikasi